



UNIwersytet WSB Merito w Gdańsku	
SYLABUS SZKOLENIA/WARSZTATU/KURSU	
Nazwa szkolenia/warsztatu/kursu: AgilePM® Foundation	
Prowadzący szkolenie/warsztat/kurs (imię i nazwisko): Witold Janicki	
1. Wymagania wstępne:	
1.1. w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych:	
Ogólna znajomość zasad zarządzania, w tym projektami	
2. Założenia i cele uczenia się:	
Zrozumienie filozofii agile Poznanie metodyki AgilePM na poziomie Foundation Przygotowanie do egzaminu AgilePM Foundation	
3. Szczegółowe efekty uczenia się kursu:	
Nazwa efektu uczenia się	
WIEDZA	
Zrozumienie elementu metodyki: Filozofia Agile? Filozofia, Pryncypia i Zmienne Projektu Proces DSDM Ludzie – Role i obowiązki DSDM Nadawanie priorytetów (MoSCoW) Timeboxing Produkty DSDM Planowanie i kontrola w cyklu życia Warsztaty Facylitowane, Modelowanie Rozwój Iteracyjny Przygotowanie na sukces (ISFs)	
UMIEJĘTNOŚCI	
Tworzenie i utrzymanie Tablicy Zespołu Priorytetyzowanie wymagań Planowanie szczegółowe Timeboxów	



KOMPETENCJE SPOŁECZNE (POSTAWY)

Zrozumienie znaczenia:

- Komunikacji
- Iteracyjności w działaniu
- Współpracy w zespole samoorganizującym się

4. Szczegółowy program zajęć:

- Dzień 1

Czym jest Agile? Dlaczego używać DSDM®?

Filozofia, Pryncypia i Zmienne Projektu

Proces DSDM

Ludzie – Role i obowiązki DSDM

Kluczowe praktyki DSDM

Nadawanie priorytetów (MoSCoW)

Timeboxing

- Dzień 2

Produkty DSDM

Planowanie i kontrola w cyklu życia

Inne praktyki:

Warsztaty Facylitowane,

Modelowanie

Rozwój Iteracyjny

Przygotowanie na sukces (ISFs)

Egzamin Foundation

5. Metody dydaktyczne:

Wykład

Dyskusja

Ćwiczenia

6. Literatura